

RISPOSTE TEST FINALI

CAPITOLO 1

1. Che cosa è il C
 - b) E' un linguaggio di programmazione -> **risposta esatta**
2. Che cosa si intende per byte
 - a) Una sequenza di 8 bit -> **risposta esatta**
3. Concatenando due byte cosa ottengo
 - c) Una word -> **risposta esatta**
4. Che cosa è un algoritmo
 - a) Una sequenza di passi risolutivi di un problema -> **risposta esatta**
5. Che costrutto si utilizza per eseguire una sola volta un'istruzione sotto condizione
 - d) Un IF -> **risposta esatta**
6. Quale differenza si ha tra ciclo WHILE e ciclo DO-WHILE
 - d) Il ciclo DO-WHILE permette almeno una volta l'esecuzione delle istruzioni al suo interno -> **risposta esatta**
7. Quale è la differenza tra ROM e RAM
 - b) La ROM è una memoria di sola lettura non volatile mentre la RAM è una memoria con cui si può accedere in lettura e scrittura ed è volatile -> **risposta esatta**
8. Cosa succede nella fase di BOOT di un calcolatore
 - b) Si carica un programmino che permette di caricare in memoria centrale il kernel del sistema operativo -> **risposta esatta**
9. Quale è la differenza tra un sistema operativo e WORD
 - c) Il S.O è un software di base che permette l'utilizzo del PC mentre WORD è un classico programma applicativo -> **risposta esatta**
10. Che cosa è il compilatore
 - a) Un programma che permette di compilare un programma -> **risposta esatta**

CAPITOLO 2

1. Che cosa è un puntatore?
 - c) E' un tipo di variabile contenente un indirizzo di memoria **-> risposta esatta**
2. L'istruzione malloc consente di
 - d) Allocare aree di memoria per una determinata variabile **-> risposta esatta**
3. Una stringa è
 - c) Una sequenza di caratteri alfanumerici **-> risposta esatta**
4. La concatenazione tra due stringhe
 - a) Permette di ottenere una sequenza data dall'unione di due o più stringhe di partenza
-> risposta esatta
5. Il connettore logico AND
 - b) Fornisce una uscita alta se tutti gli ingressi sono alti **-> risposta esatta**
6. Il connettore logico OR seguito da un NOT
 - a) Fornisce una uscita alta se tutti gli ingressi sono bassi **-> risposta esatta**
7. Il numero binario 1000 equivale a
 - a) 8 in decimale **-> risposta esatta**
8. Una struttura consente di
 - c) Creare un gruppo di variabili eterogeneo **-> risposta esatta**
9. Un file si può aprire in
 - c) Sia in lettura che in scrittura **-> risposta esatta**
10. Quale è la funzione per leggere da file binario
 - a) fread **-> risposta esatta**

CAPITOLO 3

1. Che azione svolge la seguente istruzione: `cout<<"xxx";` ?
d) Visualizza a video la stringa "XXX" -> risposta corretta
2. Che cosa fa la funzione `ATOF`?
b) Converte una stringa in un float -> risposta corretta
3. Che cosa effettua la funzione `strcpy`?
d) Copia una variabile stringa in un'altra variabile stringa (array di caratteri) -> risposta esatta
4. Che cosa fa la funzione `strcmp`?
b) Compara due stringhe -> risposta esatta
5. Con l'istruzione `strAppend` è possibile
c) Non esiste -> risposta esatta
6. Cosa è una classe?
b) Un modo per agglomerare proprietà e metodi tutti in un grande e variegato tipo di dato strutturato -> risposta esatta
7. Cosa ci consente di fare l'ereditarietà?
a) Definire metodi e proprietà di base nella super-classe e specializzare metodi e propri nella varie sottoclassi che derivano dalla classe padre -> risposta esatta
8. In C++ l'ereditarietà è:
b) Multipla -> risposta esatta
9. Cosa si intende per polimorfismo?
a) Di visualizzare dati provenienti da sorgenti esterne (files, database,...) -> risposta esatta
10. Quando viene chiamato il distruttore di una classe?
a) Automaticamente quando non viene più utilizzata la classe -> risposta esatta

CAPITOLO 4

1. Che cosa è il C#
 - c) E' un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti **-> risposta esatta**
2. Che cosa si intende per FORM
 - d) Una pagina grafica contenente elementi grafici **-> risposta esatta**
3. Cosa è la casella degli strumenti
 - b) Un'area da cui poter selezionare componenti grafici **-> risposta esatta**
4. Come associare un evento di click ad un bottone
 - a) Basta cliccare due volte sul bottone nella form designer **-> risposta esatta**
5. A cosa serve la parola chiave using
 - b) Ad inserire nel progetto un package esterno **-> risposta esatta**
6. Il metodo SHOW solitamente serve a
 - d) A mostrare un form o un qualsiasi componente grafico **-> risposta esatta**
7. E' possibile convertire un numero in stringa in C#?
 - a) SI, tramite il metodo toString() **-> risposta esatta**
8. Come si cambiano le dimensioni di un bottone
 - c) Allargando o restringendo il componente grafico nel form designer **-> risposta esatta**
9. Quale è la differenza tra un bottone e una form
 - c) Una form è un contenitore di componenti grafici tra cui anche i bottoni **-> risposta esatta**
10. Che applicazione è una applicazione desktop
 - a) Un programma con interfaccia grafica stile windows **-> risposta esatta**

CAPITOLO 5

1. Cosa è una textBox?
 - c) E' un componente grafico usato come elemento che permette all'utente di scriverci testo o numeri **-> risposta esatta**
2. Come leggere il valore presente in una textBox
 - d) Sfruttando il metodo Text() **-> risposta esatta**
3. Un oggetto di tipo Label permette di
 - a) Visualizzare una stringa alfanumerica **-> risposta esatta**
4. Una comboBox consente di
 - a) Selezionare al massimo un item **-> risposta esatta**
5. Con l'istruzione comboBox1.Items.Add è possibile
 - b) Appendere nuovi items nella comboBox **-> risposta esatta**
6. Con la radioButton è possibile
 - d) Selezionare solo un singolo item alla volta **-> risposta esatta**
7. Che differenza c'è tra radioButton e checkBox?
 - a) Con la checkBox è possibile effettuare differenti selezioni contemporaneamente mentre una radioButton permette solo una singola selezione alla volta **= > risposta esatta**
8. Con la pictureBox è possibile
 - c) Visualizzare a video una immagine **-> risposta esatta**
9. Cosa ci permette di fare una dataGridView
 - a) Di visualizzare dati provenienti da sorgenti esterne (files, database,...) **=> risposta esatta**
10. L'istruzione dataGridView1.Rows[indiceRiga].Cells[0].Value permette di
 - a) Inserire nella prima cella della riga 3 un determinato valore **-> risposta esatta**

CAPITOLO 6

1. Cosa è un **StreamReader**?
d) Una classe contenente metodi per leggere dati dai file -> risposta corretta
2. Che cosa è l'XML
d) E' un metalinguaggio usato per descrivere strutture dati -> risposta esatta
3. Cosa è un database
a) Visualizzare una stringa alfanumerica -> risposta esatta
4. SQL consente di
a) Effettuare delle interrogazioni su un database -> risposta esatta
5. Quando in SQL si scrive select * from tabella where nome='Paolo'
b) Si estraggono tutti i record con il campo nome uguale a Paolo -> risposta esatta
6. Cosa permette di fare il comando UPDATE in SQL
d) Aggiornare i dati di un record esistente -> risposta esatta
7. Che cosa è MySQL?
a) Un DBMS (Database Management System) -> risposta esatta
8. La classe OleDb a cosa serve?
c) Ad interconnettersi ed interrogare un database -> risposta esatta
9. Cosa è l'ORM?
a) Una tecnologia che consente allo sviluppatore di estraniarsi dalla struttura della tabella e di lavorare sulla struttura del proprio modello di dati (visto come oggetto) -> risposta esatta
10. Cosa è LINQ?
a) Una tecnologia per lavorare su un modello di dati indipendente dalla sorgente esterna di dati -> risposta esatta